



2020년도 현장맞춤형 이공계 인재양성사업

X-Corps 페스티벌

운영계획(안)

2020. 12. 01.

X-Corps 실전문제연구단 협의회

목 차

I. 추진 개요

1. 기본개요	1
2. 오프라인 행사장	2
3. 온라인 행사장	3

II. 엑스코어 페스티벌 추진방안

1. 현장 프로그램	4
2. 세부 프로그램	5
3. 온라인 경진대회	12
4. 기타 운영계획	18

I 추진 개요

1 기본 개요

□ 행사 개요

구분	내 용
목적	X-Corps 실전문제연구팀의 연구성과 공유 및 경진대회를 통한 우수과제 시상 연구성과의 산업계 활용을 위한 사업화 지원
일시	2020. 12. 04.(금) 09:00 ~ 17:30
장소	온라인 페스티벌 / 일산 KINTEX 제1전시관 (2층) 212호
주최/주관	과학기술정보통신부
주관	한국연구재단, X-Corps 실전 문제연구단 협의회
오프라인 참석자	X-Corps 실전문제연구단 협의회, 심사위원회, 전문 심사위원단 등

□ 행사 주제, 슬로건 및 로고

주제	다양성	슬로건	기술, 대한민국의 미래를 그린다.
----	-----	-----	--------------------



[주제의 의미]

다양한 색상으로 조화롭게 꾸며진 모습은
이공계의 연구성과를 통해 산업계에 전달되는
다양한 기술과의 만남을 의미

[슬로건의 의미]

이공계의 연구성과를 기반으로 한 기술혁신을 통해
국민 모두가 더 큰 행복을 누리고 느끼는
희망찬 대한민국의 미래상을 표현

2 오프라인 행사장

□ **목적** 온라인 경진대회 및 부대행사를 위한 오프라인 공간 조성으로 경진대회 및 다양한 부대행사의 온라인 스트리밍 송출

□ 공간구성

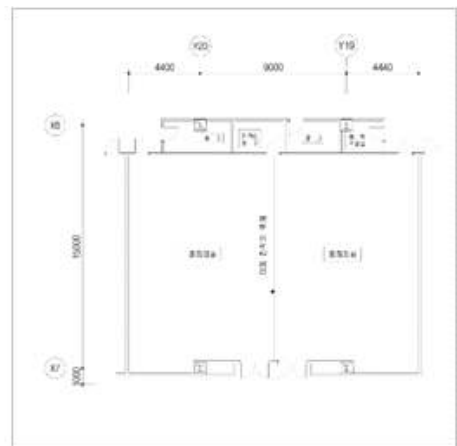
209호	210호	211호	212호	213호
분과별 경진대회 예선 (6개 섹션)			심의공간 및 운영사무국	엑스코어 스튜디오 (메인 스테이지)

※ 소음방지를 위해 메인 스테이지와 경진대회 예선공간을 이격하여 배치

□ 오프라인 행사장 개요

- 일산 KINTEX(킨텍스) 제1전시장 2층 중회의실 209호 ~ 213호
(경기도 고양시 일산서구 킨텍스로 217-60)
- 메인 스테이지 : 2층 213호
- 심사위원 본부 : 2층 212호 (심사위원회의, 중식 및 심의 진행)
- 분과별 심사실 : 2층 209호~211호 (현장 별도 안내)

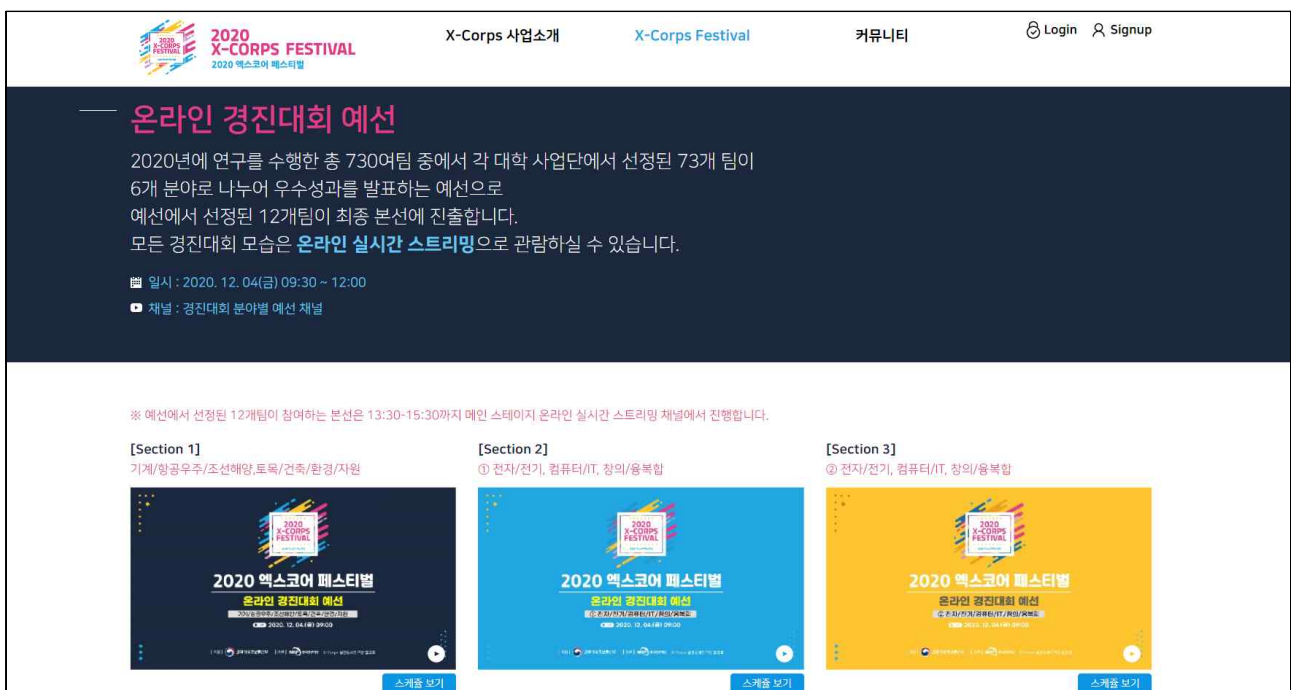
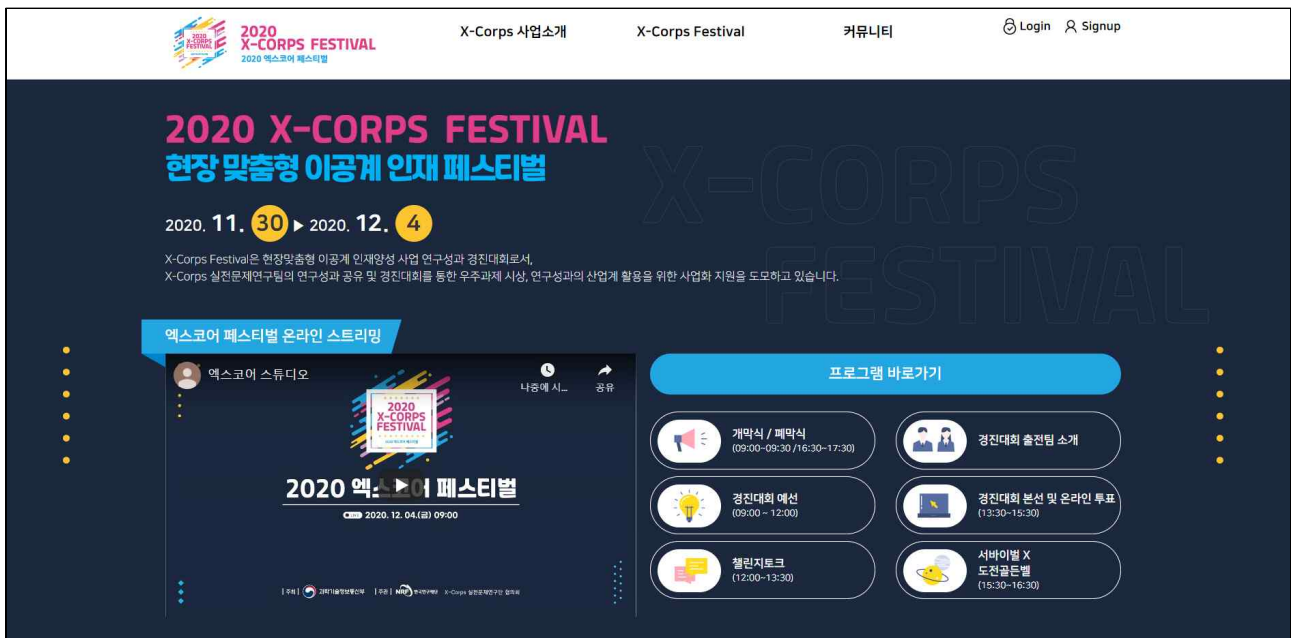
행사장 위치



3 온라인 행사장 (홈페이지)

□ 홈페이지 구성개요

- 주소 : www.xcorpsfestival.co.kr
- 홈페이지 오픈 기간 : 2020년 11월 30일(월) ~ 12월 11일(금)까지
- 구성 내용
 - 현장맞춤형 이공계인재양성사업 25개 사업단 소개
 - 2020 엑스코어 페스티벌 온라인 경진대회(예선 및 본선) 실시간 중계 및 투표 참여
 - 온라인 경진대회 참가팀 작품 영상 전시
 - 챌린지 토크, 서바이벌 X 골든벨 등 모두가 함께 즐길 수 있는 이벤트 중계 및 전시
 - 일반 시민도 참여 가능한 온라인 이벤트 및 갤러리 전시



II 2020 엑스코어 페스티벌 추진방안

1 현장 프로그램

□ 엑스코어 스튜디오 _메인 스테이지 (213호)

항목	시간		내용	비고
Stand-by	~ 08:00	-	행사준비 / 행사인력 배치 및 교육	
리허설	08:00 ~ 09:00	60'	테크니컬 리허설	08:30~ 심사위원 회의
개막식	09:00 ~ 09:30	30'	온라인 개막식	
경진대회 예선 중계	09:30 ~ 12:00	150'	분과별 경진대회 예선 온라인 중계	6개 세션
챌린지 토크	12:00 ~ 13:30	90'	챌린지 토크 영상 랜덤상영	
경진대회 본선 중계	13:30 ~ 15:30	120'	경진대회 본선 진출 상위팀 온라인 중계	12개 팀
서바이벌 x 도전 골든벨	15:30 ~ 16:30	60'	25개 대학 학생들이 참여하는 온라인 골든벨 최다 정답자 순으로 시상	
폐막식	16:30 ~ 17:30	60'	온라인 폐막식 및 시상식	

□ 메인 스테이지 디자인



2 세부 프로그램

□ 개막식

- 일시 : 2020년 12월 4일(금) 09:00 ~ 09:30
- 장소 : 킨텍스 제1전시장 중회의실 213호 메인 스테이지
- 채널 : 엑스코어 스튜디오 CH
- 대상 : X-Corps 실전문제연구단 협의회, 심사위원 등
- 내용 : 2020 X-Corps Festival의 시작을 알리는 개막행사
개회선언, 개회사, 축사, 실시간 인터뷰 등 진행

□ 온라인 경진대회 예선

- 일시 : 2020년 12월 4일(금) 09:30 ~ 12:00
- 장소 : 킨텍스 제1전시장 중회의실 209호 ~ 211호
- 채널 : 경진대회 예선 1~6 CH, 엑스코어 스튜디오 CH
- 대상 : 온라인 예선 참가자, 심사위원 등
- 내용 : 경진대회 출품영상 및 실시간 화상을 이용한 온라인 예선 진행
- 참가인원 : 73개팀 (총18개 분야)
- 심사인원 : 각 분과별 4명 / 총24명 (총6개 분과)

항목	시간		내용	비고
Stand-by	~ 09:00	-	- 온라인 채널 및 시스템 운영준비 - 오퍼레이터 및 운영인력 준비	
온라인 참가자 집결	09:00 ~ 09:30	30'	- 온라인 경진대회 참가자 ZOOM 채널 집결 : 사용방법 및 주의사항 안내	
예선안내	09:30 ~ 09:35	5'	- 사회자 인사 및 진행방법 안내	
예선진행	09:35 ~ 12:00	145'	- 경진대회 예선심사 (각 분과당 최대 13개팀) : 1팀당 약10분의 예선심사 진행 (경진대회 심사영상 5분 / 화상 Q&A 5분)	
종료	12:00 ~	-	- 본선 진출 시 참여방법 안내 및 클로징	

□ 챌린지 토크

- 일시 : 2020년 12월 4일(금) 12:00 ~ 13:30
- 장소 : 킨텍스 제1전시장 중회의실 213호 메인 스테이지
- 채널 : 엑스코어 스튜디오 CH
- 대상 : 온라인 참석자

- 내용 : 학생들이 경험을 통해 생각하고 느끼는 “도전, 성공 및 실패”에 대해 학우들과 공유하는 우리들의 이야기
- 선정방안 및 내역
 - 사전 홈페이지 내 챌린지토크 영상물 게시
 - 각 영상별 투표하기 기능을 통해 온라인 참가자 투표진행
: 투표기간 11월 30일 ~ 12월 4일까지
 - 한 팀에 중복 투표 불가능, 여러 팀에 다중 투표 가능 (회원가입 필요)
 - 행사 종료 후 투표결과를 취합하여 상품 제공

상격	인원	시상내역	비고
1등	1명	아이패드 미니	
2등	2명	에어팟 프로	
3등	2명	삼성 버즈	
참가상	00명	문화상품권 2만원	

□ 경진대회 본선

- 일시 : 2020년 12월 4일(금) 13:30 ~ 15:30
- 장소 : 킨텍스 제1전시장 중회의실 213호 메인 스테이지
- 채널 : 엑스코어 스튜디오 CH
- 대상 : 온라인 본선 참가자, 심사위원 등
- 내용 : 경진대회 예선 심의를 걸쳐 본선에 진출한 상위 12개팀 (대상, 금상 대상자)을 대상으로 본선 진행

항목	시간		내용
본선 진출자 안내	~13:00	-	- 본선 진출자 유선 안내
Stand-by	13:00 ~ 13:30	30'	- 온라인 채널 및 시스템 운영준비 - 오퍼레이터 및 운영인력 준비 - 본선 진출자 ZOOM채널 접속 및 테스트
본선안내	13:30 ~ 13:35	5'	사회자 인사 및 진행방법 안내
본선진행	13:35 ~ 15:30	115'	- 경진대회 본선심사 (총 10개팀) : 1팀당 약10분의 예선심사 진행 (경진대회 심사영상 5분 / 화상 Q&A 5분)
종료	15:30 ~	-	- 본선종료 및 수상자 발표 안내

□ 서바이벌 X 골든벨

- 일시 : 2020년 12월 4일(금) 15:30 ~ 16:30
- 장소 : 킨텍스 제1전시장 중회의실 213호 메인 스테이지
- 채널 : 엑스코어 스튜디오 CH
- 대상 : 온라인 골든벨 참가자
- 내용 : 각 대학교별 5명씩 선정된 온라인 참가자 125여명 참석
사회자의 진행에 따라 총 20개 문제의 정답을 맞추며 최후의 1인 선발

항목	시간		내용
골든벨 온라인 참가자 집결	15:00 ~ 15:30	30'	- 골든벨 온라인 참가자 ZOOM 채널 집결 : 사용방법 및 주의사항 안내
골든벨 안내	15:30 ~ 15:33	3'	- 사회자 인사 및 진행방법 안내
공정선서	15:33 ~ 15:35	2'	- 공정한 골든벨 참여를 위한 공정선서 진행 : 사회자의 자율준수 선언문 낭독에 맞추어 온라인 참가자와 함께 진행
보드판 꾸미기	15:35 ~ 15:40	5'	- 참가자 보드판 꾸미기 : 꾸미기시간 참가자 실시간 인터뷰
문제제출 1	15:40 ~ 15:55	15'	- 골든벨 문제제출 (총 10문항) : OX 문제 10개
브릿지 이벤트	15:55 ~ 16:00	5'	- 사회자의 브릿지 이벤트 : 댄스타임
문제제출 2	16:00 ~ 16:25	25'	- 골든벨 문제제출 (총 10문항) : 객관식 문제 5개 / 주관식 문제 5개 : 문제풀이 간 참가자와의 실시간 인터뷰 병행
시상자 안내 및 우승자 인터뷰	16:25 ~ 16:29	4'	- 골든벨 수상자 안내 - 골든벨 최후의 1인 실시간 온라인 인터뷰
골든벨 종료	16:29 ~ 17:30	1'	- 골든벨 종료 및 사회자 클로징 멘트

○ 구현방법

내용
- Youtube를 활용한 고화질 실시간 중계 구현
- 화상회의 시스템, ZOOM을 활용한 상호작용 프로그램 구현
- 전용 플랫폼 단독 도메인(URL) 사용을 통한 프라이빗 행사 구현
- 참여 대상자들에게 골든벨 진행 관련 물품 사전 전달 및 행사 시 활용

○ 시상내역

상격	인원	시상내역	비고
1등	1명	아이패드 미니	
2등	2명	에어팟 프로	
3등	3명	삼성 버즈	
참가상	6명	문화상품권 5만원	

○ 참가자 물자운영

- 사전에 전용 골든벨 KIT 제작
- 신청받은 참가자 주소를 바탕으로 골든벨 KIT 배송 (총125개)

구분	항목	수량	비고
문제용품	보드판	1개	보드판 내 정답 스티커 부착 공간을 구성하여 별도로 인쇄
	보드마카&지우개 세트 (빨,파,검)	1식	
정답체크 용품	OX 스티커 (20문제 기준)	1식	각 문제별 참가자가 실시간으로 정답유무 부착
참가자 식별용품	참가자용 모자	1개	
	참가자 네임택	1개	신청 리스트를 바탕으로 참가자 번호를 분배하여 네임택 제작 (참여시 모자에 부착)

□ 폐막식 (시상식)

- 일시 : 2020년 12월 4일(금) 16:30 ~ 17:30
- 장소 : 킨텍스 제1전시장 중회의실 213호 메인 스테이지
- 채널 : 엑스코어 스튜디오 CH
- 대상 : X-Corps 실전문제연구단 협의회, 심사위원 등
- 내용 : 2020 X-Corps Festival의 종료를 알리는 폐막행사
폐회사, 수상자 발표, 수상자 인터뷰 등 진행

□ 온라인 연구성과 전시

- 일시 : 2020년 12월 4일(금) 09:00 ~ 11일까지
- 장소 : 2020 엑스코어 페스티벌 홈페이지 (www.xcorpsfestival.co.kr)
- 대상 : X-Corps 실전문제연구단 대학 25개, 총73개팀
- 내용 : 각 대학별 연구팀의 연구성과 영상물을 온라인 게시
 - ※ 심사의 공정성을 위해 경진대회 예선이 진행되는 12월 4일(금) 09:00시에 맞추어 온라인 페이지 오픈 예정

□ 홍보 프로그램

- 일시 : 2020년 11월 20일(금) ~ 12월 11일(금) / 약 3주간
- 장소 : 2020 엑스코어 페스티벌 홈페이지 및 SNS
- 대상 : 온라인 내 엑스코어 페스티벌 관람 유저
- 내용 : 행사 사전부터 사후까지 이벤트를 활용한 온라인 참가자 Boom-up 조성 및 참여를 유도
- 세부구성
 - 사전 이벤트

엑스코어 소문단	
내용	- 엑스코어 페스티벌 문구를 가지고 18개 분야와 관련된 장소 / 물품을 활용해 사진 or 동영상 촬영 이벤트
참여방법	- 자신만의 독특하고 개성 넘치는 동영상 or 사진 촬영 * 2020 엑스코어 페스티벌 문구 및 심사분야 장소/물품 배경 필수 촬영 - 개인 SNS 에 해시태그와 함께 업로드 : #엑스코어 페스티벌 # 현장맞춤형 이공계 #온라인 경진대회 - 엑스코어 페스티벌 SNS 내 이벤트 게시글에 작성한 URL 댓글 남기기 * 좋아요 / 팔로우는 필수
상품	- 1등 (1명) : 에어팟 - 2등 (1명) : 온라인 화상 카메라 - 3등 (2명) : 대용량 보조배터리

사행시 백일장	
내용	- [엑스코어]를 주제로 SNS에서 펼쳐지는 사행시 백일장 이벤트
참여방법	- 정해진 주제로 사행시 짓기 * 주제 : 엑스코어 - 공식 SNS 내 이벤트 게시글에 사행시 댓글 달기 - 이벤트 공유 및 좋아요 / 팔로우 하기 : #엑스코어 페스티벌 # 현장맞춤형 이공계 #온라인 경진대회
상품	- 기프티콘 (1만원 상당) 30명


- 전시 이벤트

온택트 관람 인증샷	
내용	- 홈페이지 온라인 연구성과 전시를 관람하고 감명 깊은 팀의 화면을 캡처 / 인증
참여방법	<ul style="list-style-type: none"> - 공식 홈페이지 -행사 개요- 출전팀 소개 페이지 접속 - 작품 전시 관람 후 인상 깊은 팀의 화면 캡처 * 최소 5팀 5장 캡처 필수 - 개인 SNS에 해시태그와 함께 올리기 : #엑스코어 페스티벌 #현장맞춤형 이공계 #온라인 경진대회 - 공식 SNS 이벤트 게시글에 URL 주소 댓글 달기
상품	- 기프티콘 (2만원 상당) 30명

- 예선 이벤트

온에어 돌발퀴즈	
내용	- 메인채널 실시간 생중계로 접속한 관람객 대상, 행사관련 퀴즈 풀기 이벤트
참여방법	<ul style="list-style-type: none"> - 공식 홈페이지 -메인 페이지 -실시간 생중계 접속 - 사회자가 행사와 관련된 문제 제출 (예선 진행하는 동안 총 10문제 제시) - 실시간 댓글창에 답변 작성 - 문자 마다 해당 순번대로 작성한 참관객에게 상품 지급 * 첫번째 작성자 ,10번째 작성자 등
상품	- 기프티콘 (3만원 상당) 10명

- 본선 이벤트

슈퍼스타 - X	
내용	- 본선 진출 10개 팀에 대한 온라인 참가자의 실시간 온라인 인기투표 이벤트
참여방법	<ul style="list-style-type: none"> - 공식 홈페이지 -경진대회 페이지 접속 - 본선 진출 10팀 중 원하는 팀에 투표 버튼 클릭 * 중복투표 불가 / 다중투표 가능 - 행사 종료 후 추첨을 통해 상품 지급
상품	- 기프티콘 (1만원 상당) 30명
참고사진	

- 참여 이벤트

온에어 X-Quiz	
내용	- 온라인으로 접속한 관람자들도 실시간으로 제시되는 문제를 함께 맞추는 이벤트
참여방법	- 공식 홈페이지 : 메인페이지-실시간 생중계 접속 - 실시간 진행에 맞추어 제시되는 골든벨 문제를 댓글로 작성 - 행사 종료 후 추첨을 통해 상품 지급
상품	- 기프티콘 (1만원 상당) 30명

- 사후 이벤트

X-후기대작	
내용	- 행사 참가후 참가자/관람객들이 자유롭게 후기 작성 하는 이벤트
참여방법	- 공식 SNS내 이벤트 게시글에 댓글 달기 참여 - 참여 후 바라는 점, 느낀 점등 자유롭게 작성 - 이벤트 공유 및 좋아요 / 팔로우 하기 : #엑스코어 페스티벌 # 현장맞춤형 이공계 #온라인 경진대회
상품	- 기프티콘 (1만원 상당) 50명

3 온라인 경진대회

□ 심사위원단 구성

- 각 사업단에서 추천한 전문심사위원 24인 + 학생심사위원 25인

구분	전문심사위원	학생심사위원
예선 발표	심사장 당 4인	심사장 당 4-5인
본선 발표	24인	25인
심사방식 및 참가 장소	오프라인 심사	온라인 심사
평가결과 가중치	80%	20%
평가항목	심사위원단별 평가항목 상이 (아래의 자료 참고)	

□ 심사 장소

- 전문 심사위원단 : 오프라인 심사 (일산 킨텍스 제1전시장)
 ○ 학생 심사위원단 : 온라인 심사 (Zoom으로 평가 및 심사 진행하며 사전에 배부된 심사표 스프레드시트에 점수 입력)

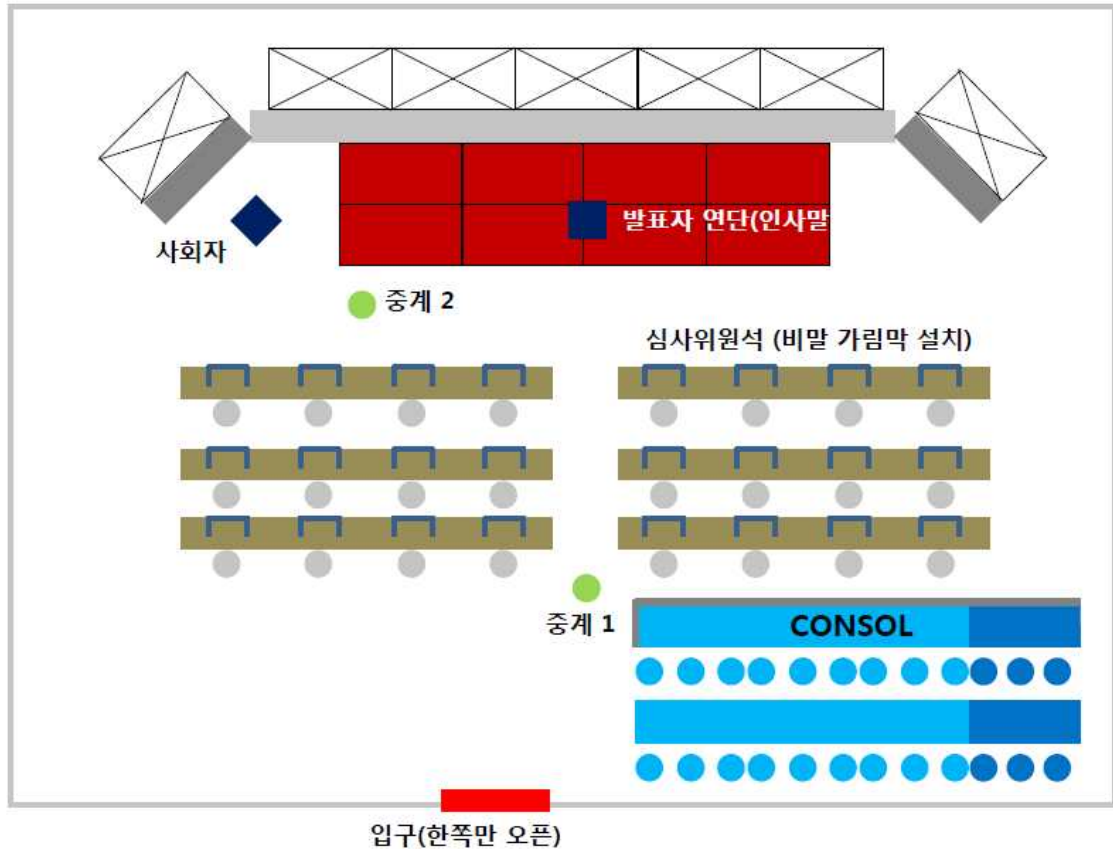
□ 분과별 예선 및 심의공간 (209호 ~ 212호)

시 간	장소 별 내용						
	209-1	209-2	210-1	210-2	211-1	211-2	212
08:00 ~ 09:00							심사위원회의
09:00 ~ 10:00	분과별 경진대회 예선 (총 6개) (5분 영상발표, 5분 질의응답)						
10:00 ~ 11:00							
11:00 ~ 12:00							
12:00 ~ 13:00							중식 및 예선 심의
13:00 ~ 14:00							
14:00 ~ 15:00							
15:00 ~ 16:00							
16:00 ~ 17:00							본선 심의
17:00 ~ 18:00							

오프라인(현장) 심사장 배치도

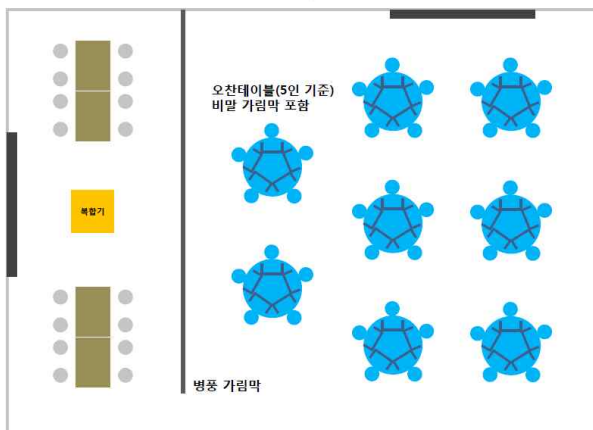
메인스테이지 (213호)

213호 _ 메인 스테이지



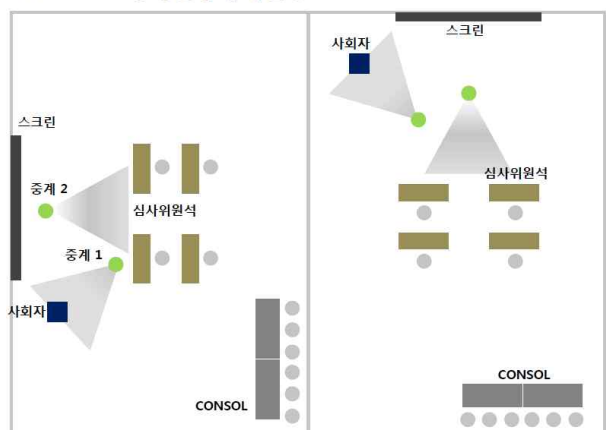
심사위원본부 (212호)

212호 _ 심의장(오찬) 및 운영사무국



경진대회 예선장 (209호 ~ 211호)

209~211호 _ 경진대회 예선장



- 모든 좌석에는 비밀 가림막을 설치
- 식사 시간을 제외하고 심사 시에는 반드시 마스크 착용

□ 발표방식

- 현장맞춤형 이공계 인재양성 사업을 통해 진행된 연구 결과물에 대하여 발표
- 팀별 소요시간 10분 (5분 발표 동영상 시청 + 5분 실시간 화상 질의응답)
 - 분과별 사전 제출한 발표 영상 현장에서 재생
 - 해당 팀에 대한 질의응답은 Zoom 화상미팅을 통해 실시간으로 진행
 - 질의응답 및 발표는 팀원(학부생)이 하는 것을 원칙으로 하나 팀장이 참여하여도 무방
 - 팀원없이 팀장만 참여 가능하나 이에 대한 점수 가감여부는 전적으로 심사위원단 재량에 따름
- 6개의 분과발표를 통한 예선 심의 후, 상위 12개 팀을 대상으로 본선 경진대회 진행

□ 전문 심사위원단

- 심사 항목 및 기준

연 번	심사 기준	심사내용(가중치)	심사점수				
			매우 우수	우수	보통	다소 미흡	미흡
1	독창성 및 완성도 (30%)	· 기존 기술과의 차별성 및 우수성 (10) - 기존의 기술에 비해 독창적이거나 우위에 있는 부분이 있는가?	10	8	6	4	2
		· 목표 해결 부합 여부 및 완성도 (20) - 제시한 결과가 제안한 문제 해결 목적에 부합되도록 적절한가? - 목표 대비 연구 결과에 대한 최종 완성도가 높은가?	20	16	12	8	4
2	연구수행 과정의 적절성 (30%)	· 연구과정 적절성 및 팀원 참여도 (10) - 연구 계획에 따라 적절히 연구를 수행하였는가? - 팀 구성원들의 적절한 역할 분담 및 능동적 참여가 이루어졌는가?	10	8	6	4	2
		· 팀원 실전문제 해결 역량 강화 (20) - 개발 또는 문제 해결 과정에서 어떤 능력이 쌓였는가? - 연구과정에서 문제를 어떻게 해결하려고 노력하였는가?	20	16	12	8	4
3	연구 결과의 우수성 (30%)	· 학문적/기술적 파급 효과 및 발전 가능성 (10) - 연구 성과의 기대 효과가 높고 향후 발전이 가능한가?	10	8	6	4	2
		· 기술 사업화 및 시장 접근성 (20) - 연구 결과가 사업 가능성이 높고 창업분야로 연계가 되는가? - 연구 결과물이 경제적 효과가 있는가?	20	16	12	8	4
4	발표 능력 (10%)	· 연구 성과 발표 태도와 질문대처 능력(10) - 연구에 대한 이해가 높고 표현이나 설명과 질의 답변이 명확한가?	10	8	6	4	2
총 점			100				

○ 점수 부여 방법 (등급별 점수 부여 방식)

- 각 심사위원은 세부 평가 내용을 참고하여 총 4개의 심사항목에 점수를 부여함
- 심사항목별로 편의상 아래에 주어진 기준으로 **5점 스케일** 부여
- 심사위원이 입력한 항목별 점수는 **가중치를 고려하여 심사표에 자동으로 합산**
- 항목별 점수 부여 예시

매우 우수	5
우수	4
보통	3
다소 미흡	2
미흡	1

2020 X-Corps Festival 분과별 예선 심사표									
분과 구분 기계/항공우주/조선해양/토목/건축									
심사위원 심사위원1									
2020. 12. 4. (금)									
순서	대학명	팀명	연구주제	평가항목				총점 (100점 만점)	가중치 적용 점수 (80점 만점)
				독창성 및 완성도 (30%)	수행과정의 적절성 (30%)	결과의 우수성 (30%)	발표능력 (10%)		
1				3	4	3	5	70	56
2				5	5	5	5	100	80
3								0	0
4								0	0
5								0	0
6								0	0
7								0	0
8								0	0
9								0	0
10								0	0
11								0	0
12								0	0
13								0	0

[심사표 작성 예시]

(다음페이지에 내용 계속)

□ 학생 심사위원단

- 선발대상 : 실전문제연구팀 활동 이력이 있는 학부생 각 사업단별 1인(총 25인)
- 사업단 별 추천인원 : 11월 30일(월)까지 추천

구분	심사위원 pool 추천 인원
유형 A	4인
유형 B	2인
유형 C	3인

* 추천 인원이 서로 다른 분야일 것

○ 학생 심사위원단 심사 항목 및 기준

연 번	심사 기준	심사내용	심사점수				
			매우 우수	우수	보통	다소 미흡	미흡
1	연구주제 창의성 (25%)	· 기존 기술과의 차별성 및 우수성 - 기존의 기술에 비해 독창적이거나 우위에 있는 부분이 있는가?	5	4	3	2	1
2	연구수행 적절성 (25%)	· 연구과정 적절성 및 팀원 참여도 - 연구 계획에 따라 적절히 연구를 수행하였는가? - 팀 구성원들의 적절한 역할 분담 및 능동적 참여가 이루어졌는가?	5	4	3	2	1
3	연구 결과 우수성 (25%)	· 목표 해결 부합 여부 및 완성도 - 제시한 결과가 제안한 문제 해결 목적에 부합되도록 적절한가? - 목표 대비 연구 결과에 대한 최종 완성도가 높은가?	5	4	3	2	1
4	발표 능력 (25%)	· 연구 성과 발표 태도와 질문대처 능력 - 연구에 대한 이해가 높고 표현이나 설명과 질의 답변이 명확한가? - 시연 동영상의 구성과 연구 내용 표현력이 우수한가?	5	4	3	2	1
총 점			20				

○ 점수 부여 방법 (등급별 점수 부여 방식)

- 각 심사위원은 세부 평가 내용을 참고하여 총 4개의 심사항목에 점수를 부여함
- 점수는 심사항목별로 심사위원의 판단에 따라 5점 스케일 부여

□ 본상 수상자 선정 방식

- 6개의 분과발표를 통한 예선 심의 후, **상위 12개 팀 대상으로 본선 경진대회** 진행
(각 분과별 1, 2등 팀이 본선 진출)
- 12개의 본선 진출팀 중 4팀의 대상(과학기술정보통신부 장관상) 수상팀 선정
- 본선진출 나머지 8팀 + 각 분과 3,4등 팀이 금상/은상(한국연구재단이사장상) 수상
- 본선진출 12팀을 대상으로 실시간 온라인 투표 실시하여 상위 3팀 인기상 시상

□ 포상내용

상 명	팀 수	상 금	비 고	
대 상	4팀	각 200만원	과기정통부 장관상	심사위원 선발 (전문심사위원 80%+ 학생심사위원 20%)
금 상	8팀	각 150만원	한국연구재단 이사장상	
은 상	12팀	각 75만원	한국연구재단 이사장상	
동 상	18팀	각 50만원	협의회장상	
장려상	31팀	각 25만원	협의회장상	
인기상	3팀	각 50만원	협의회장 특별상	실시간 온라인 투표 *본상과 중복수상 가능

(다음페이지에 내용 계속)

4 기타 운영 계획

□ 세팅 및 철거일정

○ 온라인 홈페이지 및 오프라인 행사장 운영에 알맞은 개별 운영일정 수립

- 홈페이지 운영일정

구분		항목		내용	비고
사전	홈페이지	11월 28일 ~ 12월 3일	홈페이지 오픈	- 홈페이지 오픈 - 공모전 영상 게시 및 온라인 심사투표	
당일		12월 4일	온라인 송출	- 개막식 및 폐막식 등 공식행사 생중계 - 경진대회 예선 및 본선 온라인 생중계 - 기타 부대행사 온라인 생중계	
사후		12월 4일 09:00	성과물 게시	- 경진대회 예선 및 본선 심사영상 게시	

- 오프라인 행사장 운영일정

구분		항목		내용	비고
설치	엑스코어 행사장	12월 3일	반입 및 세팅	- 행사장 공간 조성 - 시스템 반입 및 설치 - 온라인 생중계 시스템 구축	
			리허설	- 현장 테크니컬 리허설 - 온라인 생중계 시스템 리허설	
운영		12월 4일	행사진행	- 경진대회 예선 및 본선 진행 - 부대행사 운영	
철거		12월 4일 행사종료 후	행사철거	- 행사장 철거	

□ 코로나 안전관리 방안

- 시설 및 예방비품을 이용하여 행사장 내 예방시설 구축
- 신종 감염증 대응 매뉴얼을 숙지한 전담 전문인력 배치

구분	항목	내용
인력	질병 예방 전담요원 배치	<ul style="list-style-type: none"> - 행사장 내 질병 예방 전담요원 배치 - 전담요원을 통해 행사장 입장간 체온 체크 - 질병관리본부에서 발행한 신종 감염증 대응 매뉴얼 숙지 - 현장 감염자 발생 시 참가자와 신속하게 격리 후 질병관리과와 연락하여 인근 선별진료소로 이송
소프트웨어	온라인 전자출입명부	<ul style="list-style-type: none"> - 보건복지부에서 개발한 전자출입명부 APP 활용 - 오프라인 참가자 입장시 온라인 QR 스캔 - QR스캔 미사용자를 감안한 수기 출입명부 비치
비품	예방 마스크 배포	<ul style="list-style-type: none"> - 안내데스크 내 마스크 비치/ 참가자 배포 - 입자차단 성능이 높아 코로나 감염증 예방이 가능한 식약처 허가 인증 마스크 사용(KF94, KF99 등급) - 마스크 배포를 통해 참가자 호흡기 감염 방지
	손소독제 비치	<ul style="list-style-type: none"> - 행사장 내 손소독제 설치 - 손바닥 내 세균 99.9% 제거 - 손소독제 앞 예방 안내문 비치
시설	비말방지 가림막	<ul style="list-style-type: none"> - 심사위원석 내 비말감염 방지를 위한 아크릴 가림막 설치 - 시기적 코로나 안전수칙 단계에 따른 거리두기 실시