

‘인간을 이해하는 기술창업’

LINC 3.0 대학원생 기술(지식)창업 프로젝트 지원 계획

※관심 있는 학생은 사업설명회에 참가하여 세부내용을 안내 받으시기 바랍니다.

1 목 적

- YU 미래모빌리티 캠퍼스 조성 및 성과 창출을 위한 기술(지식)기반 창업 활성화 도모
- 신산업 분야 스마트 융합 창업인재 양성을 위하여 대학원의 지식재산권 및 연구논문 사업화 분석과 기술창업 지원
- 혁신적인 기술사업화의 활성화를 통한 지역 산업 경쟁력 확보

2 지원 대상 및 프로젝트 지원(범위) 및 창업기간

- 지원대상 : LINC 3.0사업단 참여학부(과) 대학원 재학생 (수료생 제외)
- 지원예산 범위 : 프로젝트 팀 및 개인 당 최대 1,000만원 이내
(※ 평가 결과에 따라 감액 지급 될 수 있음)
- 지원 및 창업기간 : **2023년 10월 31일까지** 사업자등록증 발급 원칙

3 기술(지식)창업 지원 부분(영역)

구 분	내 용	비 고
미래모빌리티/로봇	<ul style="list-style-type: none"> ▪ AI(인공지능), 스마트머신, 로봇, 미래형자동차, 디지털지능형기기 ▪ 드론, 퍼스널모빌리티, 융합부품, 수송기기 등 	
ICT융합소프트웨어	<ul style="list-style-type: none"> ▪ AI(인공지능), 빅데이터, 정보보안, 클라우드, 지식재산, 블록체인 ▪ 차세대 반도체, 핀테크, 공간정보, AR/VR/XR, 6G 이동통신 등 	
친환경에너지/자원	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 신재생에너지, 물산업, 수소, 바이오, 자원개발, 온실가스, 탄소중립 그린리모델링, 스마트시티 ▪ 태양, 풍력, 수력, 지열, 해양, 전기, 석유, 가스, 알코올 변환 에너지 ▪ 환경문제 해결을 위한 혁신형 청정에너지 등 	
스마트신소재	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 하이테크 신소재, 기능성 신소재, 에코섬유, 소재부품 등 	
혁신형제조업	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 전자부품, 컴퓨터, 영상/음향 및 통신장비 ▪ 의료기, 정밀광학기기, 우주/항공 부품 제조 ▪ 기술자문 및 기술교육 분야 등 ▪ 기타 기계 및 장비, 자동차 및 철도 운송관련 장비 제조 	
기술기반제조업	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 건축업, 광물 및 석유정제품, 고무 및 플라스틱 활용품, 금속가공품 및 비금속광물제조업 등 	
지식기반 창업 (전공연계 지식서비스)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 출판, 영상, 정보통신 및 정보서비스 ▪ 전문,과학 및 기술 서비스업 ▪ 기술사업지원 서비스업, 미래형 교육 서비스업 ▪ 예술,디자인 및 스포츠 서비스업 등 	
기타 영역	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 벤처창업 가능영역, 기술혁신형 창업영역, 혁신선도형 창업영역 기술집약형 영역으로서 독창성과 독립적 사업화 가능 아이템 등 	

4 기술(지식)창업 운용방안

○ 팀 및 개인 참여 조건

1) 팀 참여 (팀 구성)

- 팀 구성은 5명 이내로 LINC 3.0사업단 참여학부(과) 대학원 재학생으로 구성
- 팀에는 대표학생(팀장)을 선출해야함

2) 개인 참여 : LINC 3.0사업단 참여학부(과) 대학원 재학생 (개인)

○ 지도교수 배정

- 대학원생 기술(지식)창업 프로젝트는 지도교수 배정 원칙

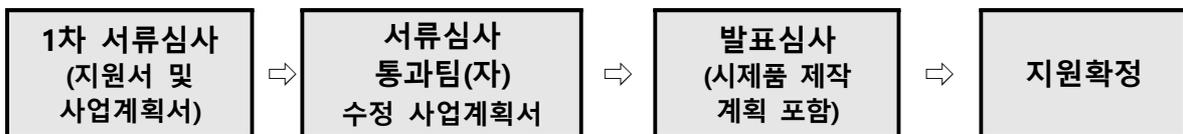
- ① 당해 연도 중 외유기간이 총 6개월 이상인 교원은 지도교수에서 제외 (단, 해당기간 동안 학생 지도, 산업체 공동연구 등의 활동을 수행할 수 있다고 판단되어 총장 및 LINC 3.0사업단장의 허가를 받은 경우는 예외)
- ② 지도교수는 대학원 담당 지도교수를 배정하는 것이 원칙이며, 필요 시 LINC 3.0사업단 소속 교원을 배정할 수 있음

○ 신청 제외 대상

- 기성 제품의 아이디어, 기술 등을 모방하여 신청하는 팀 또는 개인
- 지식재산권을 침해하거나 침해할 우려가 있는 아이템
- 서류평가를 통하여 지원 범위 제외 대상이라고 판단되는 팀 또는 개인
- 기술(지식)창업분야 중 유희, 도박 등 사행성 사업과 투기형 부동산 사업 및 학생 신분에 반하는 기타 아이템

○ 팀 및 개인 참여자 선정 방법

- 심사방법



- 심사기준

- ① 참가자의 기술 창업의지 및 아이템의 독창적이며 혁신적인 기술성
- ② 특화분야 기술개발 및 기술의 사업화 가능성
- ③ 아이템의 시장성과 개발계획의 실현 현실성
- ④ 사업화 또는 고객수요 창출가능성, 매출실현 계획 등
- ⑤ 기술(지식)기반 창업의 전공과의 연계성 (가점)

○ 지원항목

- 프로젝트 진행

- 1) 재료비 : 기술(지식)창업 프로젝트와 관련된 시제품 제작 경비
- 2) 연구활동비 (회의비 및 국내출장비 등)
- 3) 특허 출원·등록 지원비 : 대학 특허출원 절차 준용

⑤ 기술(지식)창업 실현을 위한 이행 준수

- 지원을 받은 팀(개인)은 기술(지식) 창업을 실현하기 위한 제반 활동을 실시해야하며, 기한 내 기술(지식)창업을 이행하지 않은 팀(자) 에 대해서는 관련 규약에 따라 지원금을 환수할 수 있음

※ 참가지원서 및 사업계획서는 사업설명회에서 배포함.