

[사물인터넷(기본)] 과정개요서



2015. 02

과정 개요서							
훈련 과정 개요	과 정 명	사물인터넷(기본)					
	과정분류	대분류	정보통신	중분류	정보기술	소분류	정보기술개발
	시간/기간	20시간/ (629)프레임					
	대 상	<ul style="list-style-type: none"> 사물인터넷 기술 분야의 관심자 및 입문자 정보통신, 컴퓨터 공학 관련 전공자 정보통신, 프로그래밍 관련 업무 종사자 					
	자 격	선수지식 : Java Script, C 프로그래밍, 임베디드 시스템					
학습 목표		<ol style="list-style-type: none"> 사물인터넷에 대한 기초 개념의 이해와 다양한 응용 사례에 대한 지식을 학습할 수 있다. 사물인터넷의 관련 기술 표준 및 시장 동향에 대한 지식과 이론에 대한 학습을 통한 창의적인 제품/서비스에 필요한 아이디어를 구현할 수 있다. 					
과정특징		<ol style="list-style-type: none"> 사물인터넷의 가치를 이해하고, 관련 기술 요소에 대한 소개한다. 사물인터넷 기술의 기초 개념을 설명할 수 있는 수준에서 응용과 서비스를 구축할 수 있기 때문에 최근 동향과 사례를 학습하여 창의적인 제품/서비스 기획 및 개발이 가능하다. 사물인터넷을 단순한 인터넷 기술의 확장이나 발전된 기술의 측면뿐만 아니라 경제, 산업, 개인들의 삶에 중대한 변화를 주고 있는 기술이다. 사물인터넷은 3D 프린터, 오픈 소스, 개방형 API, 빅 데이터, 기계 학습 등의 기술들과 연계되어 빠른 속도로 진화하는 양상을 보이는 분야로 정보 기술에 중요한 위치를 차지한다. 사물인터넷은 개방형 플랫폼, 개방형 API, 오픈 소스와 표준 데이터 통신 기술등으로 기반을 구성하고 있는 사례들이 많이 존재하므로 이런 개방형 하드웨어, 개방형 플랫폼을 중심으로 학습하는 전략을 취한다. 개방형 플랫폼에서 빠른 프로토타입을 실습을 통하여 간단한 응용이나 서비스를 개발할 수 있도록 한다. 응용/서비스 사례들을 학습하여 스스로 창의적인 응용/서비스 아이디어를 설명할 수 있게 하고, 협업을 통하여 개발할 수 있다. 					

과정상세정보(학습목차 및 강의 맛보기)
http://portal.e-koreatech.ac.kr/page/lms/?m1=curriculum%25&m2=course_detail%25&course_id=20473%25&sub_c=ALL%25